

2010 公共機構體育競技大會

Festival Desportivo das Entidades Públicas em 2010

7 人足球賽章程

1. 比賽日期：2010年5月16日至6月27日。
2. 比賽時段：逢星期日 09:00 - 22:00
3. 比賽地點：鮑思高人造草足球場
4. 比賽時間：全場比賽時間 20 分鐘；分上下半場進行。中場交換場地(不作休息)。
5. 報名日期：由即日起至 5 月 5 日止。
6. 報名地點：1). 羅理基博士大馬路綜藝館第 1 座 4 字樓，體育發展局。
2). 水坑尾街 78 號中建大廈 9 樓，行政暨公職局公職福利處。
3). 傳真至 87965611 (體育發展局)或 28370234 (公職局公職福利處)。
*** 報名表必須提交正本。**
7. 球隊：比賽採用 7 人制(包括 1 名守門員)。每隊報名人數為 8 -12 人。
8. 限制：1). 凡參與「澳門足球總會」所舉辦 2009-2010 年度聯賽任何組別比賽的球員均不能報名參賽(60 歲或以上者不受此限)。
2). 於 2009~2010 年曾代表澳門參加過任何足球賽事之球員亦不能參加本賽事。
3). 已報名參加本大會之籃球賽者，均不能參加足球賽；
4). 一位球員只能代表一隊參賽。
9. 賽制：1). 初賽採用分組單循環，每組前兩名可晉級；
2). 複賽及決賽採淘汰制。
10. 抽籤：5 月 11 日(星期二)18:15，在體育發展局會議室進行，抽籤結果可於體育發展局及行政暨公職局網頁（網址：www.sport.gov.mo, www.safp.gov.mo）查閱。
11. 獎勵：A. 獎給獲得足球賽前 6 名的球隊；
B. 獎給獲得“競技遊戲”前 10 名的隊伍；
C. 頒獎儀式將於 7 月 4 日下午四時於澳門運動場室內館舉行。
12. 紀念品：凡參加者均可獲贈紀念 T 襪一件。
13. 必須參加 7 月 4 日(星期日)下午舉行的“競技日”遊戲活動。
14. 服裝津貼：A. 每支參賽球隊可獲服裝津貼費澳門幣一千五百元正(Mop\$1,500)
B. 服裝津貼將在 7 月 4 日“競技日”活動上發放
C. 若未能出席 競技日當天之“競技遊戲”活動或於足球比賽中棄權兩次或以上的球隊，將不獲發服裝津貼。
15. 未有填妥報名資料或未有提交相片之球員，將不獲得參賽資格。

2010 公共機構體育競技大會

Festival Desportivo das Entidades Públicas em 2010

Regulamento do Torneio de Futebol de 7

1. Data da actividade : 16 de Maio a 27 de Junho de 2010.
2. Horário : aos Domingos das 09H00 às 22H00.
3. Local da actividade: Campo de Relva Sintética do Complexo Desportivo do Colégio D.Bosco
4. Duração : A prova é de 20 minutos, sendo constituída por 2 partes. O intervalo serve apenas para trocar de campo, não havendo intervalo para descanso.
5. Prazo de inscrição : A partir de hoje até 5 de Maio.
6. Local de inscrição :
 - 1) Divisão de Apoio Social à Função Pública do SAFP, situada na Rua do Campo, n.º 78, Edf. Chung Kin, 9.º andar.
 - 2) Expediente do Instituto do Desporto, situado na Avenida do Dr. Rodrigo Rodrigues, Forum de Macau, Bloco I, 4.º andar.
 - 3) Apenas se aceitam os originais do presente boletim de inscrição.
7. Constituição das equipas : Adopta-se o regime de futebol de 7 (incluindo 1 guarda-redes), sendo cada equipa constituída por 8 a 12 elementos.
8. Limitações :
 - 1) Não é admitida a participação na equipa de jogadores envolvidos em quaisquer categorias das competições organizadas pela Associação de Futebol de Macau nos anos de 2009 e 2010 (excepto jogadores com idade superior a 60 anos).
 - 2) Não é admitida a inscrição dos atletas que representaram ou representam Macau em quaisquer competições de futebol no ano de 2009/2010.
 - 3) Não é admitida a inscrição dos jogadores participantes no Torneio de Basquetebol do Festival Desportivo.
 - 4) Um jogador só pode fazer parte de uma equipa.
9. Regime :
 - 1) Eliminatórias - Todas as equipas competem entre si no seu grupo, num sistema de uma só volta. São apuradas para as semi-finais as duas melhores equipas de cada grupo.
 - 2) Semi-finais e finais - eliminatória.
10. Sorteio: 11 de Maio (terça-feira), às 18:15, na sala de reuniões do Instituto do Desporto. Os resultados do sorteio podem ser consultados no website ID (www.sport.gov.mo) e do SAFP (www.safp.gov.mo).
11. Prémios :
 - A. Serão premiadas as 6 melhores equipas no torneio de futebol.
 - B. Serão premiadas as 10 melhores equipas na prova física e técnica.
 - C. A cerimónia de entrega de prémios será realizada no Pavilhão do Estádio de Macau no dia 4 de Julho às 16H00
12. Lembranças : Cada participante tem direito a uma camisola.
13. Os jogadores devem participar nas actividades do “Dia dos Jogos Desportivos e Recreativos” programadas para o dia 4 de Julho (Domingo) à tarde.

2010 公共機構體育競技大會
Festival Desportivo das Entidades Públicas em 2010

14. Subsídio :

- A. A cada equipa participante será atribuído um subsídio, no valor de MOP\$1.500,00, para a aquisição de fatos de competição.
 - B. O subsídio será atribuído no dia 4 de Julho, durante o “Dia dos Jogos Desportivos e Recreativos.”
 - C. O não comparecimento da equipa aos Jogos Desportivos e Recreativos ou a 2 ou mais jogos de futebol resultará na não atribuição do subsídio.
15. É negada a participação de jogadores que não entregaram a fotografia e/ou não facultaram, na totalidade, os dados exigidos no boletim de inscrição.