

Festival Desportivo das Entidades Públicas em 2008

Regras do 【Torneio de Basquetebol】

1. Regras gerais : É aplicado o Regulamento Internacional de Basquetebol em vigor.
2. Limitações :
 - (A) Não é admitida a participação na equipa de jogadores envolvidos em quaisquer categorias das competições abertas de basquetebol de Macau nos anos de 2007 e 2008 (excepto jogadores com idade superior a 60 anos).
 - (B) Não é admitida a inscrição dos atletas que representaram ou representam Macau em quaisquer competições no ano de 2007/2008.
 - (C) Um jogador só pode fazer parte de uma equipa.
 - (D) Não é admitida a inscrição dos jogadores participantes no Torneio de Futebol do Festival Desportivo (pode-se escolher apenas uma das provas).
3. Regime :
 - (A) Eliminatórias - Todas as equipas competem entre si no seu grupo, num sistema de uma só volta.

As equipas participantes serão agrupadas em 8 grupos, sendo apuradas para as semi-finais as duas melhores equipas de cada grupo.

Caso se verifique uma igualdade de pontos entre as equipas, adoptar-se-á o seguinte critério de escolha, por ordem decrescente, tendo em vista o apuramento para as semi-finais:

 - a. O resultado entre as equipas em questão.
 - b. Será escolhida a equipa que não tenha nenhuma desistência.
 - c. A equipa que tiver maior diferença entre o número total de pontos marcados e sofridos nos jogos disputados entre as equipas empatadas.
 - d. Maior número de vitórias nas eliminatórias.
 - e. Moeda ao ar.
 - (B) Semi-finais e finais – De acordo com o regime de eliminatória, serão apuradas as seis melhores equipas.
4. Pontuação : Nas eliminatórias, serão atribuídos 2 pontos ao vencedor, 1 ponto ao vencido e 0 pontos à equipa que desista.
5. Desistência :
 - (A) Será marcada a desistência à equipa que não se apresente com 5 (cinco) atletas, à hora do jogo, no recinto de competição. (Neste caso será considerada vencedora a equipa adversária, pelo resultado de 20 - 0).
 - (B) No caso de comparecerem no recinto de jogo os jogadores mencionados no n.º 2 das presentes Regras, à equipa em causa será condenada a desistência do jogo.
6. Disposições:
 - (A) Cada jogo compreenderá quatro períodos iguais de 10 minutos cada um sem paragem de cronómetro, com excepção dos últimos 2 minutos do quarto período do jogo, cujo tempo será cronometrado de acordo com o regulamento em vigor.

- (B) O empate é resolvido pelos lances livres efectuados por 5 jogadores que se encontram no recinto de competição. No caso de persistir o empate, será aplicado o critério de “*Golden Goal*”.
 - (C) Todos os jogadores da equipa têm que usar o mesmo uniforme. Devem ser numeradas as camisas, sendo os números estipulados de 4 a 15.
 - (D) No caso de coincidência na cor das camisas dos jogadores, caberá a troca à equipa que tiver perdido na moeda ao ar (As camisas são fornecidas pela Organização).
7. Interpretação: A Organização tem a soberania na interpretação das presentes Regras.